

48º JOGOS INTERCLASSES REGULAMENTO GERAL

1 – DOS PARTICIPANTES

Participarão dos 48º Jogos Interclasses os (as) alunos (as) regularmente matriculados no Instituto Metodista Granbery, do Ensino Fundamental II e do Ensino Médio.

Em hipótese alguma será permitida a participação de alunos em salas diferentes de sua matrícula ou em anos diferentes de sua situação regular, sendo passível de eliminação dos Jogos Interclasses.

2 – DO PERÍODO

Os 48º Jogos Interclasses serão realizados no período de 6 a 13 de julho de 2018. Os jogos do Ensino Fundamental II serão realizados nos dias 06, 07, 09 e 10 de julho no período da manhã. Os jogos do Ensino Médio serão realizados nos dias 07, 11, 12 e 13 de julho, no período da manhã.

Na manhã do dia 13 de julho, ao final do evento serão anunciados os vencedores de cada ano, o campeão geral e realizadas as respectivas premiações.

3 – DAS MODALIDADES

As modalidades dos 48º Jogos Interclasses serão as seguintes:

Masculino: Handebol / Dodgebol / Futsal / Basquetebol/ Atletismo(arremesso de peso, corrida de revezamento e salto em distância)/ Peteca/ Dama/Xadrez.

Feminino: Handebol / Dodgebol / Futsal / Basquetebol/ Atletismo(arremesso de peso, corrida de revezamento e salto em distância)/ Peteca/ Dama/Xadrez.

O evento será realizado no sistema de Rodízio Simples para todas as modalidades, exceto o Atletismo. Através da soma dos pontos corridos chegaremos aos vencedores das modalidades.

Serão consideradas campeãs as turmas que somarem o maior número de pontos.

4 – DA PREMIAÇÃO

Serão contempladas com medalhas as turmas que fizerem maior pontuação de cada segmento respeitando as regras do regulamento, ou seja, as turmas que mais modalidades ganhar e que menos pontos perderem por comportamento dentro e fora dos locais de competição.

5 – DA ABERTURA

No dia 7 de julho, às 8 horas, será realizada a Solenidade de Abertura dos 48º Jogos Interclasses no Campo do CEFE. Após o Cerimonial, serão realizadas as provas de Atletismo do evento.

Não será permitido o uso de máscaras, animais, aparatos explosivos de qualquer espécie ou qualquer outro objeto que possa expor os alunos ou ao colégio de forma negativa. Toda exposição negativa de crianças e adolescente foge das exigências que **o Estatuto da Criança e do Adolescente assegura no seu Título II, Cap. II, Art. 18, Lei 8069 de 13 de julho de 1990, quando diz:**

“Art. 18. É dever de todos velar pela dignidade da criança e do adolescente, pondo-os a salvo de qualquer tratamento desumano, violento, aterrorizante, vexatório ou constrangedor”.

O Colégio Metodista Granbery tradicionalmente assegura pela imagem do seu corpo docente e discente e zela pela filosofia ética-cristã de sua mantenedora. Caso ocorra exposição negativa seja por aluno ou turmas, serão avaliadas e poderão sofrer suspensões ou perda de pontos no Interclasses 2018.

6 – DA PONTUAÇÃO GERAL:

Durante os 48º Jogos Interclasses serão avaliados os quesitos de participação, uniformização, disciplina, pontos por modalidade. Ao final dos Jogos serão somados os pontos (quadro abaixo), indicando a turma campeã geral dos 48º Jogos Interclasses em cada segmento **a contar da Cerimônia de abertura até o encerramento.**

Quesito: PONTOS POR MODALIDADE	
Item	Pontuação
Campeão na modalidade	10 pontos
Vice-Campeão na modalidade	07 pontos
3ª colocação na modalidade	04 pontos
Quesito: PARTICIPAÇÃO	
Item	Pontuação
Comparecimento ao jogo	10 pontos
W.O. (a equipe não compareceu ao jogo ou está incompleta)	05 pontos <u>Negativos</u>
Uniforme (todos os alunos)*	01 ponto
Quesito: DISCIPLINA	
Item	Pontuação
Respeito ao adversário	01 ponto
Respeito para com os professores e público em geral	01 ponto
Torcida organizada e respeitosa	01 ponto
SANÇÕES (PENALIDADES)	
Item	Pontuação
Cartão Amarelo (cada)	02 pontos <u>Negativos</u>
Cartão Vermelho (cada)**	10 pontos <u>Negativos</u>
Cartão Azul –desrespeito severo ou ações que não condizem com os princípios do Instituto Metodista Granbery.	Expulsão do(a) aluno(a) dos Jogos e 10 pontos negativos
A Cerimônia de abertura será avaliado pela coordenação do evento, podendo a turma pontuar ou perder pontos significativos no somatório total da turma.	Pontos positivos: De 0 a 10 pontos a ser avaliado pela coordenação. Pontos negativos: a pontuação negativa será analisada pela coordenação. Cerimônia de abertura, não tendo um valor pré-determinado.
* Na ausência de uniforme, a equipe deverá usar coletes cedidos pela organização e não pontuará nesse quesito. ** Cartão Vermelho – O aluno não poderá jogar a partida subsequente de sua sala na modalidade.	

8 – DAS REGRAS GERAIS POR MODALIDADE

Serão utilizadas as regras oficiais da cada modalidade com as seguintes adaptações:

FUTSAL: Será jogado em 02 tempos de 10 minutos. Em caso de empate, serão realizadas 03 cobranças alternadas de pênaltis. Persistindo o empate, 01 cobrança por equipe será realizada até que se tenha a equipe vencedora.

HANDEBOL: Será jogado em 02 tempos de 10 minutos. Em caso de empate, serão realizadas 03 cobranças alternadas de tiros de 7 metros. Persistindo o empate, 01 cobrança por equipe será realizada até que se tenha a equipe vencedora.

DODGEBOL: Será jogado em 02 tempos de 10 minutos. Cada equipe começará com 03 (três) bolas. Em caso de empate, serão jogados 03 minutos de prorrogação. Persistindo o empate, prossegue o jogo até que 01 participante seja queimado ou 01 bola for segura vinda da equipe adversária. O jogador que atingir o adversário na cabeça é considerado queimado. Número de participantes: mínimo de 07 e máximo de 09 participantes e 06 bolas em jogo. Cada equipe iniciará a partida com 03 bolas. A substituição somente poderá ser realizada no intervalo da partida ou em caso de contusão de jogador. Em caso de saída por motivo de contusão, o(a) aluno(a) não poderá mais participar da partida em curso.

BASQUETEBOLE: Será jogado em 02 tempos de 10 minutos. Em caso de empate, serão realizados 03 arremessos de lances livres. Persistindo o empate, 01 arremesso por equipe será realizado até que se tenha a equipe vencedora.

ATLETISMO: Serão aceitas inscrições de no máximo 02 alunos (as) de cada turma, por prova, por gênero. Serão realizadas as provas de revezamento 4 X 100m, arremesso de peso (dois alunos inscritos por turma, por gênero, para serem realizados dois arremessos, contabilizando para a turma, o arremesso mais distante) e salto em distância (dois alunos inscritos por turma, por gênero, para serem realizados dois saltos, contabilizando para a turma, o salto mais distante).

PETECA: As equipes masculina e feminina contarão com 03 alunos (as). O jogo de peteca será disputado no sistema de ponto direto com tie-break. A partida é definida em melhor de três sets, consagrando-se vencedora a equipe que ganhar dois sets. Os dois primeiros sets se resolvem quando uma das equipes atingir a marca de 25 (vinte e cinco) pontos, com uma diferença obrigatória de dois pontos. No terceiro set (tie-break), quando houver, a pontuação a ser atingida é de 15 (quinze) pontos, permanecendo a mesma diferença de dois pontos.

DAMA: Serão aceitas inscrições de 02 alunos e 02 alunas de cada turma. O lance inicial cabe sempre a quem estiver com as peças brancas. A pedra anda só para frente, uma casa de cada vez. Quando a pedra atinge a oitava linha do tabuleiro ela é promovida à dama. A dama é uma peça de movimentos mais amplos. Ela anda para frente e para trás, quantas casas quiser. A dama não pode saltar uma peça da mesma cor. A captura é obrigatória. Não existe sopro. Duas ou mais peças juntas, na mesma diagonal, não podem ser capturadas. A pedra captura a dama e a dama captura a pedra. Pedra e dama têm o mesmo valor para capturarem ou serem capturadas. A pedra e a dama podem capturar tanto para frente como para trás, uma ou mais peças. Se no mesmo lance se apresentar mais de um modo de capturar, é obrigatório executar o lance que capture o maior número de peças (Lei da Maioria). A pedra que durante o lance de captura de várias peças, apenas passe por qualquer casa de coroação, sem aí parar, não será promovida dama. Na execução do lance de captura, é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia, não é permitido capturar duas vezes a mesma peça. Na execução do lance de captura, não é permitido capturar a mesma peça mais de uma vez e as peças capturadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura.

XADREZ: Serão aceitas inscrições de 02 alunos e 02 alunas de cada turma. Peça tocada, peça mexida. A partir do momento em que o jogador encosta na peça, ele é obrigado a movimentá-la. Não pode voltar atrás; O jogador que possui as peças brancas inicia o jogo; Não é permitido o movimento de uma peça a uma casa ocupada por outra peça da mesma cor. Quando ocorre com peças de cores diferentes, a peça ocupada é capturada pelo oponente; Toda vez que o rei for ameaçado, deve-se dizer "xeque". Quando isso ocorrer, ele deve obrigatoriamente sair da casa ocupada. Cada jogada deverá durar 30 segundos no máximo. Um jogo completo terá duração de 20 minutos. Ganha o aluno que tiver em maior vantagem ao final do tempo.

9 – DOS UNIFORMES

Cada turma deverá estar uniformizada. Nas camisas dos atletas devem constar o número do atleta às costas, o nome da turma na frente no lado **DIREITO** do peito e a logomarca da Rede Metodista de Educação e a do Colégio Metodista Granbery no lado **ESQUERDO** do peito. A camisa deverá ser adquirida pelo aluno. Caso a turma opte por adquirir patrocinadores para custear as camisas pedimos cuidado quanto à empresa escolhida para o fechamento da parceria. Empresas do ramo de bebidas, cigarros ou qualquer outra que esteja em desacordo com os valores e princípios do Colégio Metodista Granbery, não podem se tornar parceiros do evento. Em contrapartida, a logomarca da empresa será estampada nas camisetas das equipes. As parceiras precisam ser passar pelo aval da comissão organizadora do evento. Vale ressaltar que cada turma representará um país participante da Copa do Mundo FIFA 2018.

10 – DISPOSIÇÕES FINAIS

Os alunos do Colégio Metodista Granbery devem se portar dentro das regras da Instituição, honrando e respeitando suas diretrizes educacionais, seus professores, funcionários, espaço físico e público em geral, sendo passível de julgamento e sanções disciplinares todo e qualquer ato que transgrida os princípios acima citados.

Os casos omissos a este Regulamento serão julgados pela Comissão Organizadora, sendo proibido o veto por quaisquer circunstâncias a decisões da mesma.

COMISSÃO ORGANIZADORA:

Cristina Toledo (Professora), Gustavo Rubiolle (Professor), Paôla Palhoni (Professora), Renato Mello (Professor), William Lopes (Professor), Flávia Cipriani (Coordenadora do Ensino Fundamental II), Juliana Oliveira (Coordenador do Ensino Médio), Nathani Paiva (Coordenadora do Setor de Marketing), Lucas Rizzo (Coordenador do CEFE), Lázaro Souza (Supervisor de infraestrutura), Stephani Nicoli Dias de Azevedo (Responsável do Setor de eventos), Cleide Rocha (Diretora Pedagógica do Colégio Metodista Granbery), Débora Castanha (Diretora Pedagógica Geral da Rede Metodista de Ensino).